

Informatika

Ročník	prvý
Zvýšená časová dotácia za týždeň	1 hodina
Využitie disponibilných hodín	Zvýšenie kvality výkonu vzdelávacích štandardov existujúceho predmetu

Učebné osnovy sú totožné so vzdelávacím štandardom inovovaného ŠVP pre informatiku, kvalita vzdelávacieho štandardu sa mení smerom k jeho posilneniu – zvýšenie kvality.

Vo vyučovacom predmete informatika v 1. ročníku sa zvyšuje v RUP v iŠkVP časová dotácia o 1 hodinu týždenne (z 0 na 1 vyučovaciu hodinu / týždenne).

Tieto vyučovacie hodiny sa použijú v tematických celkoch nasledovne:

1. Informačná spoločnosť

<i>Výkonový štandard</i>	<i>Obsahový štandard</i>
- Diskutovať o bezpečnosti - Vedieť zabezpečiť vlastný profil - Aplikovať pravidlá pri práci s PC	- Bezpečné správanie sa pri práci s počítačom a v počítačovej miestnosti

2. Softvér a hardvér

<i>Výkonový štandard</i>	<i>Obsahový štandard</i>
- vedieť pomenovať časti PC - vedieť čo je to CD - uložiť produkt do súboru podľa pokynov - otvoriť rozpracovaný produkt zo súboru podľa pokynov, - pracovať so základným hardvérom na používateľskej úrovni: ovládať programy myšou, písať na klávesnici - Spustiť program/aplikáciu, ukončiť bežiacu aplikáciu a otvoriť v nej dokument, prihlásiť sa a odhlásiť sa z programu/aplikácie	Základné periférie na ovládanie počítača: hardvér- myš, klávesnica... Základné informácie o PC a operačnom systéme, CD-výučbové programy, starostlivosť o cd mechaniku, aplikácia, ikona, okno, pracovná plocha

3. Reprezentácie a nástroje

<i>Výkonový štandard</i>	<i>Obsahový štandard</i>
- zvoliť si nástroj z danej skupiny nástrojov pre danú konkrétnu situáciu, problém. - použiť konkrétne nástroje na prehratie zvukov, - použiť konkrétne nástroje na prehratie videa. - použiť konkrétne nástroje editora na tvorbu a úpravu textu	- Práca s grafikou a spracovanie grafických informácií - Kreslenie čiary, obdĺžnika, štvorca, oválu, kruhu, používanie výplne, farby, palety farieb, nastavovanie hrúbky čiary, omaľovanie, pečiatkovanie, dokresľovanie, kreslenie základných geometrických tvarov, označovanie, presúvanie a kopírovanie oblasti - vzťahy medzi jednotlivými typmi informácie, text a grafika - Pojmy: zvuk, hlas, hudba, prehrávač zvukov, video, prehrávač videa - Vlastnosti a vzťahy: hlasitosť zvuku - - Procesy: prehrávanie, spustenie a zastavenie zvuku, nastavenie hlasitosti, spustenie prehrávanie a zastavenie videa - Písanie na klávesnici, opravovanie, mazanie, vkladanie obrázkov

4. Algoritmické riešenie problémov

<i>Výkonový štandard</i>	<i>Obsahový štandard</i>
- realizovať návod, postup, algoritmus riešenia úlohy – interpretovať ho, krokovať riešenie, simulovať činnosť vykonávateľa.	- Algoritmy- riadenie elementárnych príkazov / práca s CD-ROM . Programy- detský programovací jazyk / Baltík/- pexeso, Neposlušné písmenká

Informatika

Ročník	druhý
--------	-------

Zvýšená časová dotácia za týždeň	1 hodina
Využitie disponibilných hodín	Zvýšenie kvality výkonu vzdelávacích štandardov existujúceho predmetu

Učebné osnovy sú totožné so vzdelávacím štandardom inovovaného ŠVP pre informatiku, kvalita vzdelávacieho štandardu sa mení smerom k jeho posilneniu – zvýšenie kvality.

Vo vyučovacom predmete informatiku v 2. ročníku sa zvyšuje v RUP v iŠkVP časová dotácia o 1 hodinu týždenne (z 0 na 1 vyučovaciu hodinu / týždenne).

Tieto vyučovacie hodiny sa použijú v tematických celkoch nasledovne:

1. Informačná spoločnosť

<i>Výkonový štandard</i>	<i>Obsahový štandard</i>
- Navrhnuť bezpečné heslo - Diskutovať o bezpečnosti - Vedieť zabezpečiť vlastný profil	- Bezpečnosť počítača, správne používanie hesiel, riziká na internete

2. Softvér a hardvér

<i>Výkonový štandard</i>	<i>Obsahový štandard</i>
- vedieť pomenovať časti PC - vedieť čo je to CD, USB - uložiť produkt do súboru podľa pokynov - otvoriť rozpracovaný produkt zo súboru podľa pokynov - pracovať so základným hardvérom na používateľskej úrovni: ovládať programy myšou, písať na klávesnici - Spustiť program/aplikáciu, ukončiť bežiacu aplikáciu a otvoriť v nej dokument, prihlásiť sa a odhlásiť sa z programu/aplikácie.	Základné periférie na ovládanie počítača: hardvér- myš, klávesnica... Základné informácie o PC a operačnom systéme, CD-výučbové programy, starostlivosť o cd mechaniku, CD, USB, aplikácia, ikona, okno, pracovná plocha práca s rôznymi aplikáciami / programami; funkcie vybraných klávesov

3. Reprezentácie a nástroje

Výkonový štandard	Obsahový štandard
- zvoliť si nástroj z danej skupiny nástrojov pre danú konkrétnu situáciu, problém. - použiť konkrétne nástroje na prehratie zvukov, - použiť konkrétne nástroje na prehratie videa. - použiť konkrétne nástroje editora na tvorbu a úpravu textu	- Práca s grafikou a spracovanie grafických informácií - Kreslenie čiary, obdĺžnika, štvorca, oválu, kruhu, používanie výplne, farby, palety farieb, nastavovanie hrúbky čiary, omaľovanie, pečiatkovanie, dokresľovanie, kreslenie základných geometrických tvarov, označovanie, presúvanie a kopírovanie oblasti - vzťahy medzi jednotlivými typmi informácie, text a grafika - Pojmy: zvuk, hlas, hudba, prehrávač zvukov, video, prehrávač videa - Vlastnosti a vzťahy: hlasitosť zvuku - - Procesy: prehrávanie, spustenie a zastavenie zvuku, nastavenie hlasitosti, spustenie prehrávanie a zastavenie videa

4. Algoritmické riešenie problémov

Výkonový štandard	Obsahový štandard
- realizovať návod, postup, algoritmus riešenia úlohy – interpretovať ho, krokovať riešenie, simulovať činnosť vykonávateľa.	- Algoritmy- riadenie elementárnych príkazov / práca s CD-ROM - Programy- detský programovací jazyk / Baltík/- pexeso, Neposlušné písmenká

5. Komunikácia a spolupráca

Výkonový štandard	Obsahový štandard
- použiť nástroje na prezeranie webových stránok a získať informácie z webových stránok - Vyhľadať a získať informáciu na zadaných stránkach internetu, diskutovať o výsledkoch	- Internet - oboznámenie sa s elementárnymi funkciami lokálnej siete a internetu, bezpečnosť, Základné informácie o Internete, aplikácia, ikona, okno, pracovná plocha

vyhľadávania, posúdiť správnosť výsledku.	- Pojmy: webová stránka, prehliadač - Procesy: orientácia na webovej stránke, medzi webovými stránkami, návrat na predchádzajúcu navštívenú stránku
--	--

Informatika

Ročník	tretí
Vzdelávací štandard	Nemení sa
Využitie disponibilných hodín	Nevyužijeme pre daný predmet

Informatika

Ročník	štvrtý
Vzdelávací štandard	Nemení sa
Využitie disponibilných hodín	Nevyužijeme pre daný predmet

Učebné osnovy sú totožné so vzdelávacím štandardom ŠVP pre príslušný vzdelávací predmet a príslušný ročník.